

## **Gestionnaire de media**

- Collection de modules
- Permet d'étendre les fonctionnalités de gestion de média de Drupal
- Réutiliser des fichiers déjà uploadé sur le site (navigateur, dossiers) / Médiathèque
- Chaque module a son vocabulaire / implémentation différents

### **Solution 1 : Module Media**

- Entité avec type de media (pdf, video...)
- Video, image, doc
- Préférer la version 2.x plutôt que la 1.x
- Permet d'intégrer des fichiers provenant d'un autre serveur

### **Solution 2 : Module Scald (développé par OWS)**

- Equipe française
- Type d'entité = Atom dans Scald
- Fait pour les groupes de presse à la base (radio france, france24, lefigaro...)
- Drag & drop dans le wysiwyg ou champ upload
- Possibilité d'associer plusieurs champs (view mode). Exemple : une image + le nom de l'auteur + une description
- Système de contextes de rendu
- Possibilité d'ajouter des taxonomies à un media.

Si vous avez plusieurs types de contenu qui ont le même rendu, scald est préférable. Si pour le même view mode, il vous faut différents rendu, préférer media.  
Pour Drupal 8, les équipes essaient de développer un outil unique

### **Solution 3 : Assets**

#### **Styles d'image**

- Améliorer la qualité de rendu à 90% mini au lieu de 75%
- Image Magick au lieu de Php GD
- BUG : Si le fichier fait exactement la même taille que le style d'image, la qualité du rendu est très mauvaise

#### **Autres modules**

- File field source : Permet de changer le comportement du champ d'upload (imce ou autre)
- Remote stream wrapper